CUS04: CASO DE USO PAGAR RESERVA

# DESCRIPCIÓN.

El caso de uso tiene por finalidad pagar las clases reservadas a través del aplicativo móvil.

# ACTOR.

Cliente

# PRECONDICIONES.

* El actor debe haber iniciado sesión en el sistema.
* El actor debe haber reservado un curso, horario y profesor.

# FLUJO DE EVENTOS.

## FLUJO BÁSICO.

1. El caso de uso se inicia cuando el actor hace clic en el botón pagar de la interfaz reserva de clase.
2. El sistema inicia el proceso de la pasarela de pago seleccionada.
3. El actor completa la información de pago requerida.
4. El sistema de la pasarela de pago envía una confirmación del pago realizado.
5. El sistema almacena la información de la reserva realizada.
6. El caso de uso finaliza.

# POST CONDICIONES.

* Ninguno

# PUNTOS DE EXTENSIÓN.

* Ninguno

# Resultado de imagen para pasarela de pagoPROTOTIPOS